

Консультация для родителей «Игры Воскобовича»

Подготовила Бабушкина Н.И.

Развитие интеллектуальных способностей детей дошкольного возраста – одна из актуальных проблем современности. Дошкольники с развитым интеллектом быстрее запоминают материал, более уверены в своих силах, легче адаптируются в новой обстановке, лучше подготовлены к школе. Обучение лучше осуществлять в естественном, самом привлекательном виде деятельности – игре. В процессе игры развиваются - планирование, умение анализировать результаты, воображение и др. Несомненным достоинством игры является и внутренний характер мотивации. Дети играют потому, что им нравится сам игровой процесс.

Одной из важнейших задач, является развитие самостоятельной логики мышления, которая бы позволила детям строить умозаключения, высказывать суждения, делать вывод и в конечном счёте самостоятельно приобретать знания.

Методику Воскобовича создал Вячеслав Вадимович Воскобович – инженер-физик, один из первых российских изобретателей и авторов развивающих игр для детей. Начиная заниматься с собственными детьми, он изучал опыт таких отечественных педагогов-новаторов, как Зайцев и Никитины, и, выбрав собственный путь, смог разработать свои первые игры, игровые комплексы и даже целую методику.

Методика Воскобовича с его знаменитыми играми со сказками, с усложнением игрового процесса, направленные на развитие интеллекта, позволяют добиться превосходных результатов при обучении детей и сделать весь процесс интересным и увлекательным.

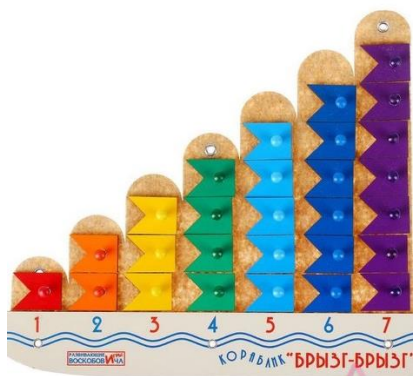
Приведем примеры самых известных игр и заданий с ними:



Геокоонт — игра на развитие творческого конструирования, в народе называется просто — дощечка с гвоздиками. Через гвоздики протянута разноцветная резинка таким образом, что получаются контуры геометрических фигур. Задания различаются в зависимости от возраста детей:

- маленькие просто выдумывают свою геометрическую фигуру,
- дошкольники постарше – «натягивают» фигуру по шаблону,

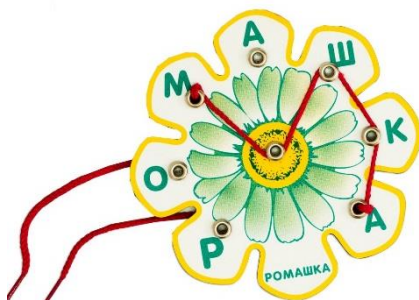
- школьники составляют настоящие геометрические городки.



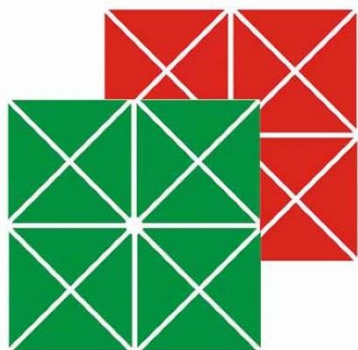
Кораблик Брызг-Брызг — игра на развитие математических способностей. Этот разнопалубный кораблик займет малышей надолго. Обратите внимание, палубы выстроены согласно цветам радуги. Ребенок должен правильно прикрепить флажки. Усложнить задачу можно, попросив ребенка выстроить палубу по цветам в горизонтальном направлении.



«Математические корзинки» являются универсальной игрой для детей от двух лет и старше, данное пособие приглашает вас и вашего малыша в сказочную страну математики. Ребенок с веселыми героями зверятами - цифрятами закрепит счет. Малыш в ходе игры помогает своим друзьям складывать в корзины грибы-вкладыши. При этом выясняя, кто собрал грибов больше, а кто меньше. Сколько грибов необходимо положить в корзину, чтобы она была полной. В предложенной автором инструкции описано более десяти игр, в которые можно поиграть с малышом. Также ребенок в ходе игры выполняет задания на развитие мелкой моторики рук: разукрашивает, обводит и штрихует грибы.



Игра-шнуровка «Ромашка» используется для детей 2–3 лет в качестве шнуровки, для развития мелкой моторики кисти рук. Игра-шнуровка развивает у детей сообразительность, формирует умение творчески мыслить.



Квадрат Воскобовича. Выглядит он довольно просто: на квадратной основе из ткани наклеены треугольники. С одной стороны – красного цвета, с другой – зеленого. Квадрат может складываться в различные фигуры: малыши с легкостью сделают домик с зеленой крышей или конфетку в красной обертке, детки постарше смогут различить спрятанные в домике геометрические фигуры. Решать задачи ребенку помогают мама Трапеция, папа Прямоугольник и дедушка Четырехугольник.

«Квадрат Воскобовича» бывает двухцветным и четырехцветным. Игру сопровождает методическая сказка *«Тайна Ворона Метра или сказка об удивительных превращениях Квадрата»*.

В ней «Квадрат» оживает и превращается в различные образы: домик, мышку, ежика, котенка, лодку, туфельку, самолетик и т. п.

Как играть с ребенком. Сначала дайте квадрат ребенку в руки. Пусть он почувствует, что квадрат живой, что он легко сгибается в разных направлениях. Пусть ребенок согнет квадрат по горизонтали, по диагонали. Далее приступайте к игре на трансформацию фигур. Сначала прочтите ребенку сказку.

Маленькому ребенку покажите, как складывать, ребенок постарше и сам догадается о последовательности действий. Эта игра головоломка позволяет не только поиграть, развить пространственное воображение и тонкую моторику, но и является материалом, знакомящим с основами геометрии, основой для моделирования, творчества, которое не имеет ограничение по возрасту.

Занимаясь с ребенком играми — головоломками Воскобовича вы разовьете:

- Сенсорные способности. Научите различать и называть геометрические фигуры, определять их размеры.
- Интеллект: процессы внимания, памяти, умения сравнивать и анализировать, гибкость мышления, сообразительность, пространственное воображение.

- Мелкую моторику рук.
- Творческие способности.

Это еще раз подтверждает, что развивающие игры Воскобовича эффективно развивают психические процессы, происходит раннее творческое и интеллектуальное развитие детей.

Находите время для игр со своим ребенком! Через некоторое время Вы увидите, что ребенок справляется с головоломками и без Вашей помощи, а порой и быстрее Вас!