

*Карточка игрового материала по познавательному  
развитию детей раннего возраста посредством  
сенсорных пособий: игры – липучки.*

**«Колобок».**

**Цель:** для разыгрывания спектаклей на занятия в детском саду и домашнего театра на плоскости, а также проведения множества увлекательных дидактических игр. Развивает память и внимание, логику и речь, актерское мастерство, фантазию, мелкую моторику.

**Материал:** игровое поле, герои сказки.

**Ход игры:** героев можно использовать при чтении книжки, превращая сказку в анимированное представление. Ребенок сам может показать, как прыгает зайчик или крадется лисичка, катиться колобок.



## «Курочка Ряба»

**Цель:** для разыгрывания спектаклей на занятия в детском саду и домашнего театра на плоскости, а также проведения множества увлекательных дидактических игр. Развивает память и внимание, логику и речь, актерское мастерство, фантазию, мелкую моторику.

**Материал:** игровое поле, герои сказки.

**Ход игры:** Управляя персонажами, озвучивая героев сказки, учить ребенка понимать других, выполнять различные действия, запоминать новые слова.

**Игры для самых маленьких:**

«Кто это?»

Расположить фигурки на игровом поле. Закрывая рукой поочередно одну из них, спросить: «Кто спрятался?». Ребенок открывает домик и называет героя.

«Кто что делает?»

Берется два персонажа и показать разные действия, например, дед плачет, а мышка бежит. Спросить, кто что делает.





## «Домашние животные»

**Цель:** для разыгрывания спектаклей на занятия в детском саду и домашнего театра на плоскости, а также проведения множества увлекательных дидактических игр. Развивает память и внимание, логику и речь, актерское мастерство, фантазию, мелкую моторику.

Красочное и привлекательное пособие для ребенка младшего возраста игровое пособие, которое познакомит с домашними животными и птицами. Позволит в непринужденной форме запомнить их названия, особенности внешнего вида и научиться группировать их, описывать, выполнять развивающие задания по теме. Будет полезен и для домашнего обучения малыша, начиная от 2-3 лет.

**Материал:** игровое поле, фигурки животных.

**Ход игры:** Управляя персонажами, озвучивая героев, учить ребенка понимать других, выполнять различные действия, запоминать новые слова.

### Кто как кричит?

Расскажите, какие звуки произносят разные животные. Потом перемешайте их. Скажите: «Кукареку – кто так говорит – найди!»

Таким образом, тренируется память и расширяется кругозор. Попросите дополнительно описать животного, рассмотрите внимательно, какие части тела у него есть и зачем они необходимы.

### Кто что ест?

Предложите покормить животных. Для этого нарисуйте угощение на листиках бумаги сами или доверьте это ребенку. Теперь нужно подвести всех животных к правильной еде. Также еду можно слепить, сделать воображаемой или просто обозначить словом.



## «Одень девочку и мальчика»

**Цель** игры - незаметно обучать ребенка, расширяя кругозор, совершенствуя моторику и логику, развивая внимание, усидчивость и познавательный интерес.

**Материал:** игровое поле, фигурки мальчика и девочки, одежда.

**Ход игры:** Управляя персонажами, озвучивая героев, учить ребенка понимать других, выполнять различные действия, запоминать новые слова.

### Для самых маленьких

**Что надеваем на ножки?** Задавайте вопросы, а малыш должен показывать пальчиком на подходящий элемент одежды. Вместе соберите ребенка и помогите ему отправиться на прогулку. Это поможет запомнить новые слова, расширить кругозор.





## «Теремок»

**Цель:** для разыгрывания спектаклей на занятия в детском саду и домашнего театра на плоскости, а также проведения множества увлекательных дидактических игр. Развивает память и внимание, логику и речь, актерское мастерство, фантазию, мелкую моторику.

**Материал:** игровое поле, герои сказки.

**Ход игры:** героев можно использовать при чтении книжки, превращая сказку в анимированное представление. Ребенок сам может показать, как прыгает зайчик или крадется лисичка, идет медведь.



## «Репка»

**Цель:** для разыгрывания спектаклей на занятия в детском саду и домашнего театра на плоскости, а также проведения множества увлекательных дидактических игр. Развивает память и внимание, логику и речь, актерское мастерство, фантазию, мелкую моторику.

**Материал:** игровое поле, герои сказки.

**Ход игры:** героев можно использовать при чтении книжки, превращая сказку в анимированное представление. Ребенок сам может показать – где люди, где животные.

